

2025年パークレンジャー養成基礎講座

野外ゲーム(ネイチャーゲーム)

NPO法人日本パークレンジャー協会

アイスブレイクゲーム

イベントを始める時に参加者の固まった気持ちをほぐし
打ち解けて話しやすくする

Activityの例:

- *誕生日順に並ぶ - 2人組で自己紹介をくり返し誕生日順に並び全員が自己紹介
- *名前/居住地/参加動機/好きな事など書いて自己紹介
- *私の好きな〇〇は..です - 自分の名前を言い好きな食べ物、TV、音楽...など紹介する
- *実は自己紹介 - 「実は私は〇〇です」と言い意外な特技や趣味、ハマっているものなど紹介
- *私のグッドニュース - 名前の紹介後24時間内に起こった良かったことを発表する
- *生きものの名前の字数で集まる - あぶれた人は自分の特技など紹介する
- *私は誰でしょう(動物交差点) - 2人組で自己紹介し自分の背中の生きものを言い当てる
- *その他...アドリブで

シェアリング・ネイチャー(ネイチャーゲーム)

自然を知識として伝えるのではなく、五感で自然を味わい感じてもらい、感動や喜びを知ることによって自然を理解してもらう

- 考案者：米国 ジョセフコーネル - 1979年
- 子どもたちにとって単に草花の名前や種別を教えるような接し方はなじみにくい
- ネイチャーゲームでは先ず体験し感じることで、子どもから大人まで自然を楽しみながら知ることができる

自然を感じて気づきを促すゲームの例

ゲーム例	ねらい
葉っぱジャンケン	色々な形の葉がある(自然は多様である)/一枚の葉から伝えられること
私の木/木の歴史 木のシルエット	目かくしで自分の木発見/木を見てその歴史を説明する 木を見て自分の体で表現する
音いくつ/ サウンドマップ	自然の中にどんな音があるか聞く/聞こえた音を絵にかく
ナイトハイク	暗闇の体験/闇で研ぎ澄まされるもの/何故動物は夜に活動する?
フィールドビンゴ	自然を五感で感じて探す・見つける/自然の見方を知る
フィールドサイン探し	自然の中に色々な形を見つけ出して紹介し合う
目かくしトレイル	目かくしで(4感で)自然を感じる(匂い、音、味、触覚)
カモフラージュ	自然観察のつかみ/擬態の不思議/生き物の生き残り作戦
ごちそうはどこだ	カラスやリスはドングリを貯食する/残ったものが発芽する